

Justiz- und Sicherheitsdepartement

Bahnhofstrasse 15
Postfach 3768
6002 Luzern
Telefon 041 228 59 17
jsdds@lu.ch
www.lu.ch

An die Adressaten gemäss Verteiler

Luzern, 1. September 2025

**Totalrevision des Gesetzes über die Niederlassung und den Aufenthalt –
Vernehmlassungsverfahren**

Sehr geehrte Damen und Herren

Der Regierungsrat hat das Justiz- und Sicherheitsdepartement ermächtigt, den Entwurf einer Totalrevision des Gesetzes über die Niederlassung und den Aufenthalt in die Vernehmlassung zu geben.

Das kantonale Gesetz über die Niederlassung und den Aufenthalt von 1948 wurde gelegentlich angepasst, ist aber insgesamt veraltet. Die Totalrevision soll das Gesetz an den bereits existierenden elektronischen Datenaustausch anpassen sowie sprachlich und inhaltlich modernisieren. Künftig ist zudem keine Hinterlegung eines Heimatscheines mehr vorgesehen.

Gerne laden wir Sie ein, über das Online-Tool «E-Mitwirkung» zum Entwurf Stellung zu nehmen. Den elektronischen Zugang sowie die Vernehmlassungsunterlagen finden Sie im Internet unter folgendem Link: www.lu.ch/vernehmlassung?ID=426.

Bitte senden Sie uns Ihre Stellungnahme bis spätestens am **15. Dezember 2025** mittels Online-Tool. Neben Rückmeldungen zu den Gesetzesbestimmungen kann auch eine allgemeine Würdigung direkt im Online-Tool erfolgen. Die Einsendung eines PDF- oder Worddokuments ist nicht mehr nötig.

Wir danken Ihnen für Ihre wertvolle Mitarbeit.

Freundliche Grüsse



Ylfete Fanaj
Regierungsrätin

Verzeichnis der auf dem Internet verfügbaren Vernehmlassungsunterlagen

- Erläuterungen zum Vernehmlassungsentwurf
- Gesetzesentwurf Gesetz über das Einwohnermeldewesen
- Synopse

Verteiler

- Politische Parteien
- Einwohnergemeinden
- Demokratische Jurist*innen Luzern
- Luzerner Anwaltsverband
- Verband Luzerner Gemeinden
- Gemeindeschreiber- und Geschäftsführerverband Luzern
- Hauseigentümergebiet HEV

- Kantonsgericht
- Departemente und Staatskanzlei
- Kantonale Beauftragte für Datenschutz
- Luzerner Polizei
- Amt für Migration
- LUSTAT Statistik Luzern